



## Schulamt für den Kreis Lippe

Untere staatliche Schulaufsichtsbehörde  
Ausschuss für den Schulsport

Schulamt für den Kreis Lippe · 32754 Detmold

SchulleiterInnen  
im Kreis Lippe  
Haupt- und Förderschulen (Lernen),  
Realschulen, Gymnasien, Gesamtschulen,  
Sekundarschulen und Berufskollegs  
Gemeinschaftsschulen

Felix-Fechenbach-Str. 5  
D-32756 Detmold  
fon 05231 62-0

Ihr Zeichen, Ihr Schreiben vom

Mein Zeichen

Datum

430.2 – M.Gut

05.11.2024

**Meike Gut**  
**430.2**  
**Schulamtsverwaltung**  
Zimmer 473  
fon 05231 62-4730  
fax 05231 63011-1410  
m.gut@kreis-lippe.de

### **Landessportfest der Schulen im Schuljahr 2024/2025 Schulschachwettbewerb in den Wettkampfklassen I bis IV**

**Termin Landesfinale Schach:  
Termin und Ort stehen noch nicht fest, geplant ist ein  
Freitag Mitte/Ende März**

**Die Schulsportbroschüre gibt es nicht mehr als Druckvorlage.  
Sie kann runtergeladen werden unter:  
[www.sportland.nrw.de/landessportfest/wettkampfbereich-c.html](http://www.sportland.nrw.de/landessportfest/wettkampfbereich-c.html)**

Sehr geehrte Damen und Herren,

die Schachjugend NRW bietet interessierten Schulen Wettbewerbe für Schulmannschaften an. Diese Wettbewerbe werden nicht aus Landesmitteln finanziert, sind aber Schulveranstaltungen.

**Termin: Mittwoch, der 29. Januar 2025**

**in der Aula des Ch.-Dietr.-Grabbe-Gymnasiums  
Küster-Meyer-Platz 2  
32756 Detmold  
Beginn: 9.00 Uhr  
Ende: gegen 13.00 Uhr**



So finden Sie uns

Busverbindung  
Linie 702 ab Bahnhof  
Detmold bis Kreishaus  
– alle 15 Min.

Bus & Bahn Hotline  
05261 6673950



## Es werden folgende Wettkampfklassen ausgespielt:

**WK II Jahrgang 2005 und jünger, 6er-Mannschaften**  
**WK III Jahrgang 2010 und jünger, 4er-Mannschaften**  
**WK IV Jahrgang 2012 und jünger, 4er-Mannschaften**

### Qualifikation

In den Wettkampfklassen II, III, IV und GS können Städte und Kreise Meisterschaften durchführen. Die Sieger der Wettkampfklasse II – IV und GS qualifizieren sich für die Landesmeisterschaft. An besonders teilnehmerstarke Kreis/Stadtmeisterschaften können weitere Qualifikationsplätze vergeben werden. Die Abschlusstabellen sind an den unten genannten Ansprechpartner der Schachjugend NRW zu senden.

Außerdem können die regionalen Schachverbände Qualifikationsturniere durchführen. Die Sieger der Verbände qualifizieren sich zur Landesmeisterschaft. An besonders teilnehmerstarke Verbandsturniere können weitere Qualifikationsplätze vergeben werden.

Die besten Mannschaften bei der Landesmeisterschaft in den Wettkampfklassen II, III, IV, GS qualifizieren sich für die Deutsche Schulschachmeisterschaft (DSSM), die durch die Deutsche Schachjugend (DSJ) nach ihren Richtlinien durchgeführt wird.

### Wettkampfbestimmungen

Grundsätzlich werden sämtliche Spiele auf allen Ebenen im Schnellschach ausgetragen.

Jede Schule kann in jeder Wettkampfklasse eine oder mehrere Mannschaften melden. Die Rangfolge in jeder Mannschaft ist nach Spielstärke vorher anzugeben und strikt einzuhalten. Ersatzspielerinnen/Ersatzspieler werden an Position 5 (und folgende) aufgeführt. Jeder Schüler/in ist an einem Wettkampftag nur in einer Wettkampfklasse startberechtigt.

Auf Stadt-/Kreisebene wird der genaue Austragungsmodus vom zuständigen Ausschuss für den Schulsport festgelegt. Die Spiele sollten möglichst an einem Tag durchgeführt werden. Rundenzahl, Turniermodus und Bedenkzeit werden vom zuständigen Turnierleiter festgelegt und richten sich nach Teilnehmerzahl und örtlichen Gegebenheiten.

Es gelten die Bestimmungen der Schachjugend NRW und die FIDE-Schachregeln. Einschränkungen oder abweichende Regelungen können in entsprechenden Ausschreibungen festgelegt werden.

Bei Stadt- und Kreismeisterschaften sind Schiedsgerichte zu bilden.

## II. 8er-Mannschaftswettbewerbe (NRW-Schulschach-Cup)

Zusätzlich zu den 4er Mannschaftswettbewerben wird der Schulschach-Cup als offenes Turnier durchgeführt. Jede Schule darf beliebig viele Mannschaften melden.



### **Wettkampfbestimmungen**

Näheres regelt eine entsprechende Ausschreibung.

### **Allgemeine Bestimmungen**

#### **Betreuung der Mannschaften**

Die Betreuung einer Mannschaft sollte unter pädagogischen Gesichtspunkten – auf allen Wettkampfebenen – grundsätzlich von einer Lehrkraft der jeweiligen Schule erfolgen.

#### **Startberechtigung**

Die verantwortlichen Lehrkräfte der Schulmannschaften haben auf allen Wettkampfebenen den Nachweis über die Identität der Teilnehmerinnen/Teilnehmer und ihre Zugehörigkeit zu der Schule, für die der Start erfolgt, zu erbringen. Teilnehmerinnen/Teilnehmer, für die zum Zeitpunkt der Veranstaltung kein Nachweis erbracht werden kann, sind nicht startberechtigt.

#### **Homepage**

Ausschreibungen und Tabellen der einzelnen Wettkämpfe, sowie weitere Informationen zum Thema Schulschach sind zu finden unter: [www.schulschach-nrw.de](http://www.schulschach-nrw.de).

#### **Ansprechpartner (Schachjugend NRW)**

Christian Goldschmidt  
Balsterstraße 77  
44309 Dortmund  
christian.goldschmidt@gmx.de  
Tel: 0172/1805264

**Meldeschluss ist Freitag, der 13. Dezember 2024**



**Die Mannschaftsmeldungen senden Sie bitte ans Schulamt z. Hd. Meike Gut an folgende E-Mail-Adresse:**

**[m.gut@kreis-lippe.de](mailto:m.gut@kreis-lippe.de)**

**in weiterverarbeitbarer Form (Excel oder CSV und bitte keine gescannten Formulare).**

**Grundsätzlich gilt bei der Mannschaftsaufstellung, dass Vereinsspieler zuerst aufgestellt werden.**

### **Material: 2 Spielsätze pro Mannschaft**

Grundsätzlich sind (Falt) Bretter (Feldgröße 55 – 57 mm, Brettgröße 48,5 – 51 cm) und dazu passende Figuren zu verwenden.

Ansonsten bitte Materialbedarf bei der Meldung mit angeben, damit das Material über Vereine bereitgestellt werden kann.

### **Uhren: 2 Uhren pro Mannschaft**

Bitte stellen Sie sicher, dass die Uhren funktionieren und auch eingestellt werden können. Wenn Uhren nicht vorhanden sind und auch nicht angeschafft werden können, bitte die benötigte Anzahl mit der Mannschaftsmeldung angeben.

### **Die Anmeldungen sind verbindlich!**

Mit freundlichem Gruß  
Im Auftrag

Meike Gut

**Anlage: Meldebogen Schach**